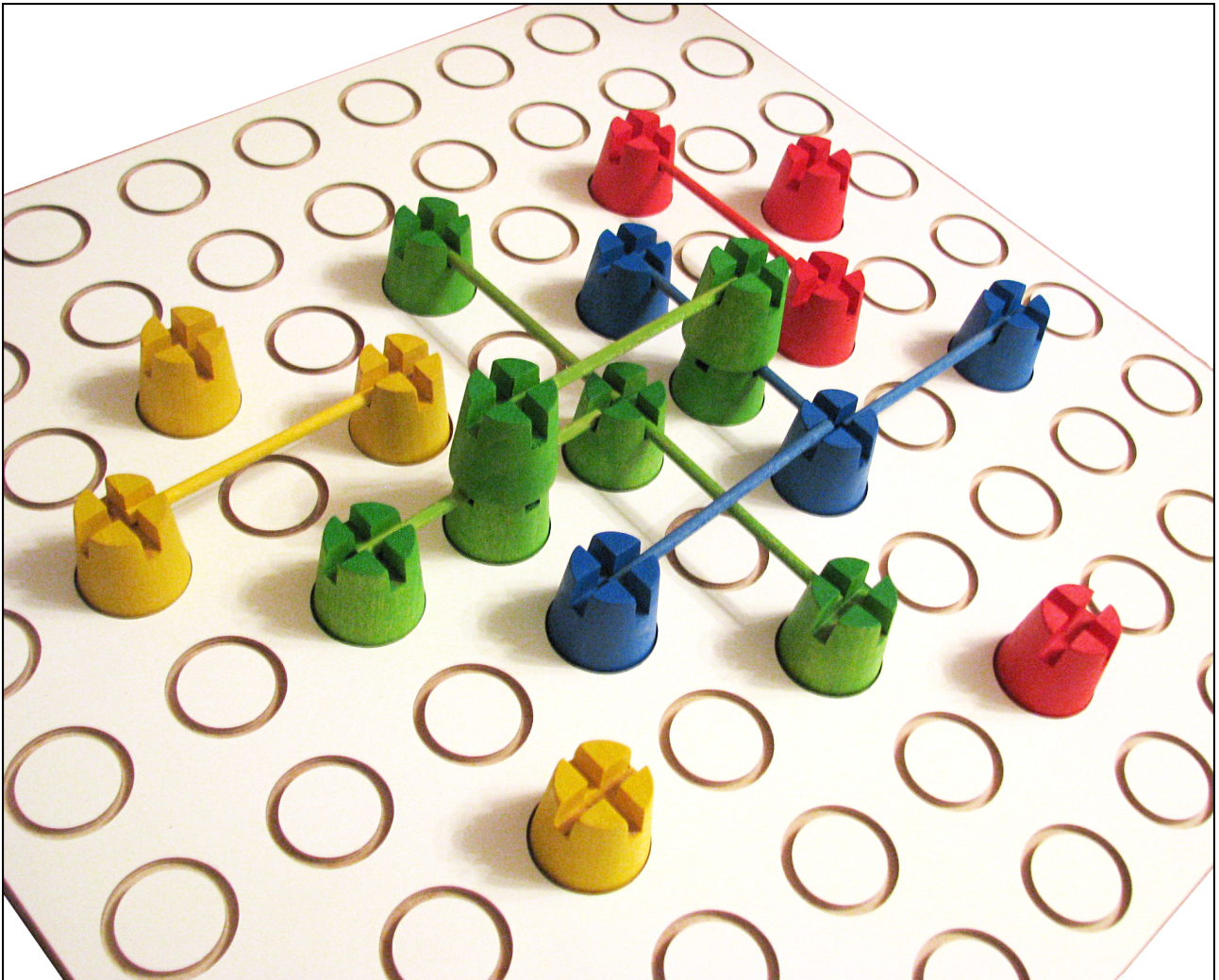


# TACTORI



**Strategisches Brettspiel für 2 - 4 Spieler ab 7 Jahren**

Zwei strategische TACTORI-Brettspiele für 2 - 4 Spieler ab 7 Jahren.

Spielmaterial: 64 Spielsteine und 60 Brücken-Stäbe in 4 Farben,  
9 x 9-Spielbrett mit 81 Feldern oder 5 x 5-Spielbrett mit 25 Feldern  
(jedes zweite Feld entfällt, die Proportionen bleiben erhalten).

### Gemeinsame Grundregel

Jeder Spieler erhält 16 Steine und 15 Brücken „seiner“ Farbe.  
Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt, es herrscht Zugzwang.

Der Spieler, der an der Reihe ist, darf entweder einen neuen Stein setzen,  
einen im Spiel befindlichen Stein ziehen oder stattdessen nur Brücken legen.

Ein neuer Stein wird auf ein beliebiges Feld oder einem beliebigen Stein obenauf gesetzt.  
Ein Stein auf dem Brett darf gezogen werden, solange er noch „frei“ ist = weder überbaut,  
noch mit Brücken versehen.

Anschließend dürfen dem bewegten Stein von vier Seiten aus Brücken angelegt  
sowie alle weiteren Brücken gelegt werden, die mit diesen durchverbunden sind.

Eine Brücke darf nur zwischen Steinen gelegt werden,  
die von ihrer Farbe, auf selber Etage und die nicht überbaut sind.

Die Aufgabe lautet:

verbinde deine Brücken zu **geschlossen Vielecken** miteinander.

Die Verbindungen werden in der **Draufsicht** hergestellt,  
die einzelnen Brücken eines Vielecks dürfen daher auf **unterschiedlichen Etagen** liegen!  
Die Brücken müssen also nicht über den selben Stein, sondern können auch über einen  
anderen im gemeinsamen Stapel liegenden miteinander verbunden werden.

„Steinverbund“

Gleichfarbige, unmittelbar aufeinander liegende, von gegnerischen Steinen nicht über-  
baute und nicht mit Brücken versehene Steine dürfen „im Verbund“ zusammen ziehen.

„Schassen“

Nur ziehende Steine dürfen „freie“ gegnerische Steine schassen = rauswerfen.  
Dabei werden jedoch sowohl die geschassten (gegnerischen), wie auch die schassenden  
(eigenen) Steine aus dem Spiel entfernt und ihren Besitzern zurückgegeben.  
Es wird also stets die selbe Anzahl geschasster wie schassender Steine entfernt.

„Im Verbund“ gezogen dürfen einzelne der Steine zum Schassen, andere zum Ziehen  
verwendet werden. Beispiel: Ein Verbund aus drei Steinen schasst zwei gegnerische  
Steine und legt seinen übrig bleibenden dritten auf dem Zielstapel ab.

## TACTORI-FEM

Auf dem 5 x 5-Brett bevorzugt von 2 Spielern gespielt, bis zu 4 Spieler sind möglich.

Spieldauer: 15 - 45 Minuten

Spielziel: Verbinde deine Brücken zu **einem geschlossenen Vieleck**.

Spielende: Ein Spieler erstellt ein geschlossenes Vieleck  
oder setzt den Gegner zugunfähig.  
Bei mehr als zwei Spielern hat ein einzelner, zugunfähiger Spieler nicht  
bereits verloren, sondern setzt so lange aus, bis er wieder ziehen kann.

Platziere deine Steine. Lege deine Brücken zwischen ihnen.

Du darfst mehrere deiner freien Steine im Verbund ziehen, gegnerische Steine schassen.

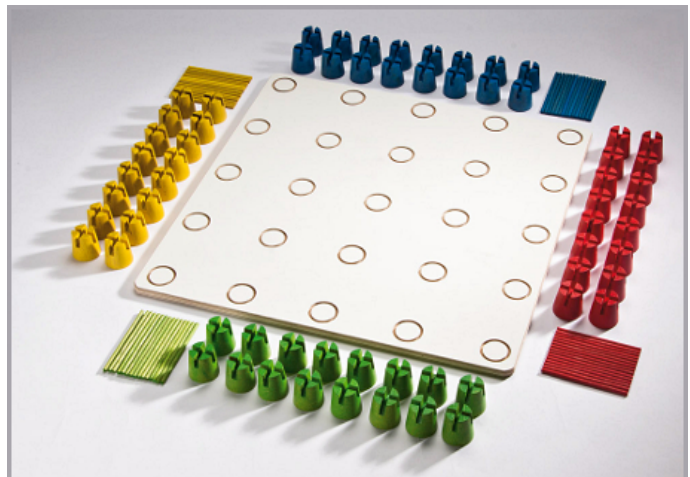
Wenn du an der Reihe bist,

a) **setze** einen neuen Stein

oder

b) **ziehe** einen deiner bereits liegenden  
freien Steine

auf ein leeres Feld oder  
einem beliebigen Stein obenauf.



Anschließend darfst du dem bewegten Stein deine Brücken anlegen  
sowie weitere Brücken legen, die mit diesen durchverbunden sind.

Oder

c) **lege** stattdessen nur Brücken. Erlaubt sind alle, die miteinander durchverbunden sind.

Oder

d) **entnehme eine** deiner freien - nicht von einem Stein überbauten - Brücken.  
Lege sie entweder sofort neu ab (sowie auch weitere, mit ihnen durchverbundene)  
oder führe sie in deinen Stock zurück. Legst du sie **n i c h t** ab, darfst du einen dadurch  
freigewordenen Stein **ziehen** und diesem anschließend wieder Brücken anlegen.

## TACTORI-NO

Auf dem 9 x 9-Brett für 2 - 4 Spieler

Das 9 x 9-Brett bringt gegenüber dem 5 x 5-Brett folgende Erweiterungen mit:

Die Brücken dürfen durch Steine, auch gegnerische, hindurch gelegt werden.

Außerdem dürfen sie sich überkreuzen, auf einem Stein wie auch im Freien.

Überkreuzende Brücken können zu „kleinen“ geschlossenen Vielecke verbunden werden.

Brücken dürfen nicht der Länge nach einander aufliegen.

Ihre Enden dürfen nicht frei schweben, sondern müssen Steinen anliegen.

Unmittelbar unter einer Brücke darf ein Stein nur hin- oder fortbewegt werden, so lange die Brücke nicht überbaut ist.

Spieldauer: 30 - 60 Minuten

Spielziel: Verbinde deine Brücken zu möglichst **vielen und hochwertigen geschlossenen Vielecken**.

Spielende: Nachdem ein Spieler seinen letzten Stein ins Spiel gesetzt hat, sind alle folgenden Spieler noch einmal an der Reihe.

Nach Spielende werden die obenauf liegenden Brücken und Brückenteile jedes einzelnen Vielecks gemäß ihrer Etagenhöhe bewertet: je höher sie liegen, desto mehr Punkte erzielen sie. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Platziere deine Steine. Lege deine Brücken zwischen ihnen.

Du darfst mehrere deiner freien Steine im Verbund ziehen, gegnerische Steine schassen.

Wenn du an der Reihe bist,

a) **setze** einen neuen Stein  
oder

b) **ziehe** einen deiner bereits liegenden, freien Steine **orthogonal** in eine Richtung, beliebig weit, auf ein leeres Feld oder einem beliebigen Stein obenauf.

Anschließend darfst du dem bewegten Stein deine Brücken anlegen sowie weitere Brücken legen, die mit diesen durchverbunden sind.

Oder

c) **lege** stattdessen nur Brücken. Erlaubt sind alle, die miteinander durchverbunden sind.

## TACTORI-NO

### Wertung

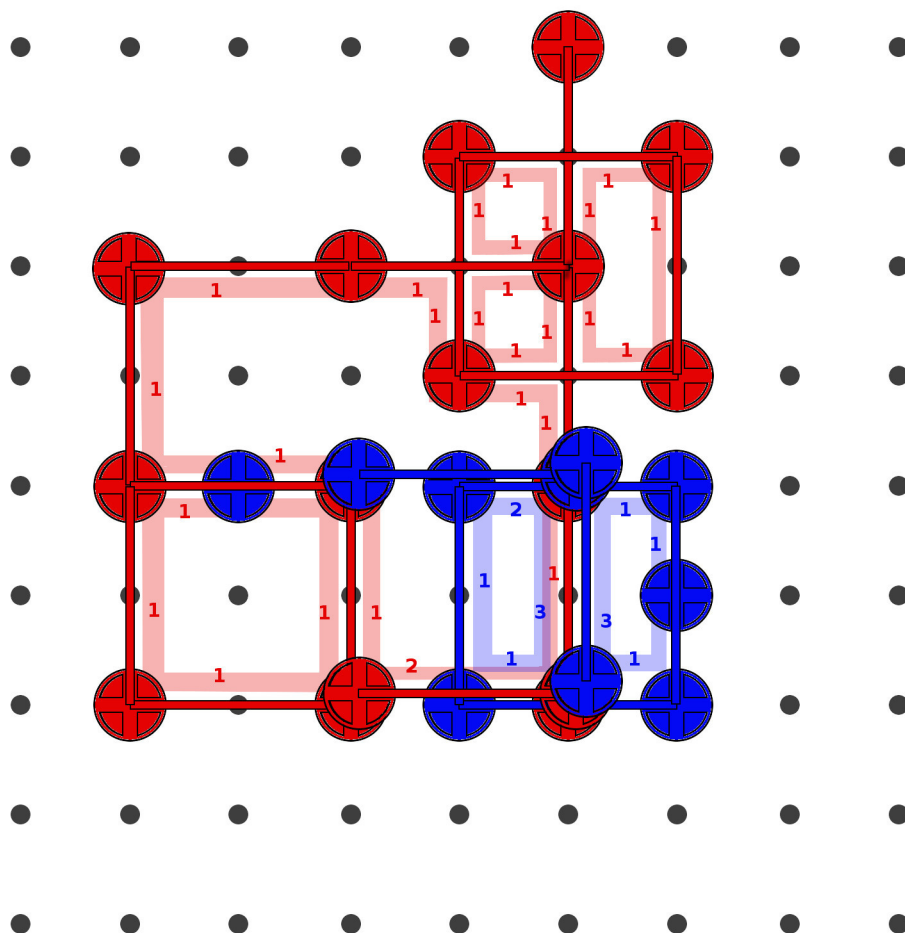
Die jeweils **obenauf** liegenden Brücken und Brückenteile aller **einzelnen** Vielecke (also nicht solcher, die andere umschließen) werden gemäß ihrer Etagenhöhe bewertet. Halben Brücken / Brückenteile werden als Seiten eines Vielecks ebenfalls voll bewertet. Brücken, die zwei Vielecken zugleich als Seite dienen, werden für jedes Vieleck neu bewertet.

*Am Beispiel des linken, blauen Vierecks in Abb.1:*

*Die dem Viereck auf 3. Etage obenauf liegende ganze Brücke erhält 3 Punkte,  
die auf 2. Etage obenauf liegende halbe Brücke erhält 2 Punkte,  
die auf 1. Etage liegende ganze und halbe erhalten je 1 Punkt  
= 7 Punkte für dieses Vieleck.*

Abb.1 Wertung der geschlossenen Vielecke

28 Punkte für Rot, 13 Punkte für Blau



## Erweiterung zu TACTORI-NO

Die Vielecke müssen mit der „**9er-Mitte**“ (die neun Felder in der Mitte des Spielbretts) verbunden sein.

## Variation 1

Um in die Wertung einzugehen, muss ein Vieleck durch mind. **eine Brücke** mit einem Stein auf der 9er-Mitte verbunden sein, weitere Vielecke müssen durch mind. eine Brücke mit diesem oder weiteren „gültigen“ Vielecken verbunden sein.

*Im Beispiel der Abb.2 würden alle blauen und auch alle grünen Vielecke in die Wertung eingehen, lediglich Rot hätte keine Verbindung zur 9er-Mitte hergestellt.*

## Variation 2

Um in die Wertung einzugehen, muss mind. **ein Stein des Vielecks** auf der 9er-Mitte stehen, weitere Vielecke müssen mind. einen Stein mit diesem oder weiteren „gültigen“ Vielecken gemeinsam haben.

Abb.2 Gültige geschlossene Vielecke beim Spiel mit der 9er-Mitte (Variation 2)

